

Web 2.0 Araçları

Ahmet MORSÜMBÜL – Buğra
İNAL



ÇANAKKALE

Web Araçları



Web2.0 Teknolojisi; kullanıcıların sadece bilgi alan konumdan bilgi veren, bilgi ürettiren, paylaşımda bulunduran, tartıştıran vb. özelliklerle kullanıcının aktif olduğu internet ortamlarıdır.

Yani sade biçimde açıklamak gerekirse [Wikipedi](#), [Youtube](#), [Flickr](#), [Ekşi sözlük](#), [Twitter](#), [Instagram](#), [Facebook](#) vb. siteler gibi diğer kullanıcıların aktivitelerini görebildikleri, takip edebildikleri, iletişime geçebildikleri, ortak aktivite yapabildikleri internet siteleri veya kullanılan programlardır.

Web 2.0 Teknolojisinin Kullanılmasının Eğitim Ortamına Katkıları Nelerdir?

Daha aktif ve katılımcı bir sınıf ortamı oluşturur.

Eğitim ortamındaki öğrencilerin birbirlerine karşı olumlu tutumlar gerçekleştirir.

Grup Çalışması, Etkili öğrenme, Üst Düzey Düşünme, Yapılandırmacı Öğrenme, Bireysel Öğrenme, Sorumluluk Alma vb. Becerilerin Gelişmesine Katkı Sağlar.



Web 2.0 Teknolojisinin Öğrencilere Katkıları Nelerdir?

Teknoloji Okur Yazarı

Ürün Odaklı Çalışma - Motivasyon

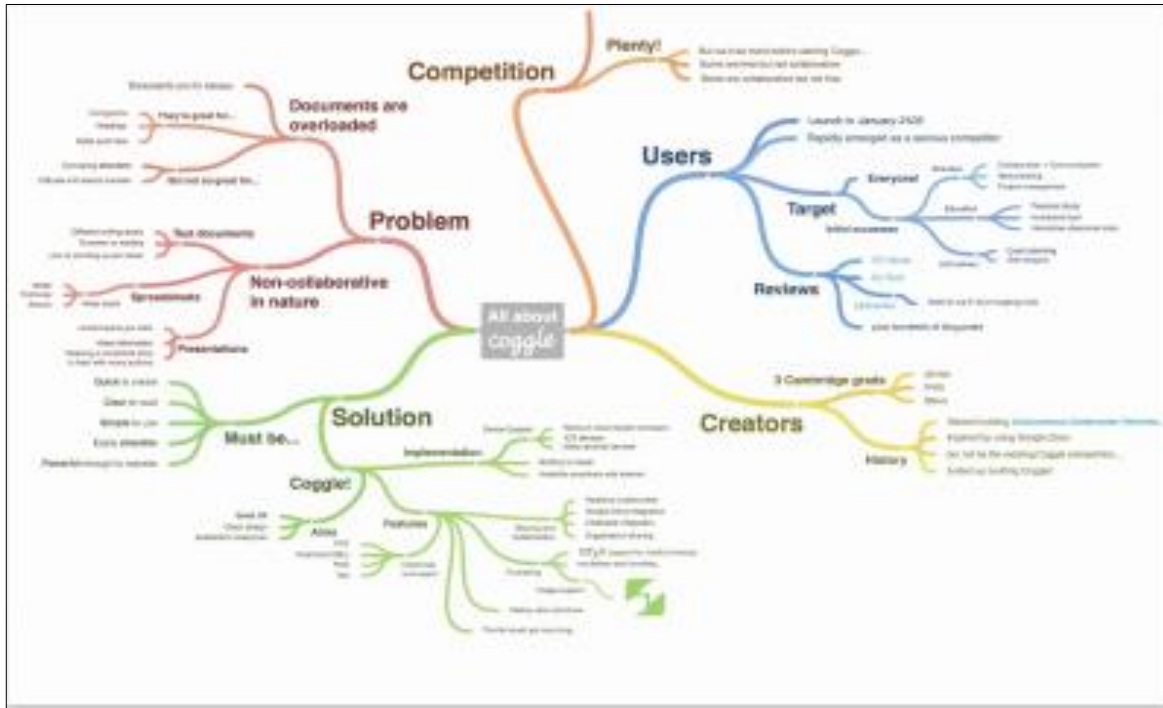
Bilgiyi Üreten, Bilgiyi Değiştiren, Kaynağını Sorgulayan Aktif Öğrenciler





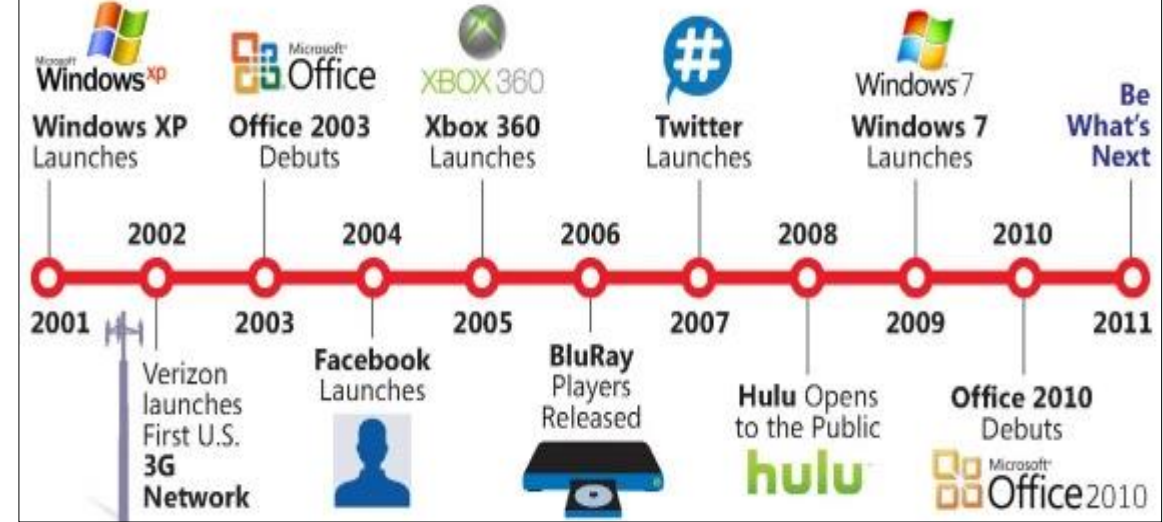
Proje Planı Hazırlama

Katılımcılar konuyla ilgili etkili bir soru yada bir konu başlığı hazırlar. Sonuçlar, bir zihin haritasında sunulur.



<https://coggle.it/>

A Decade of Influential Technology

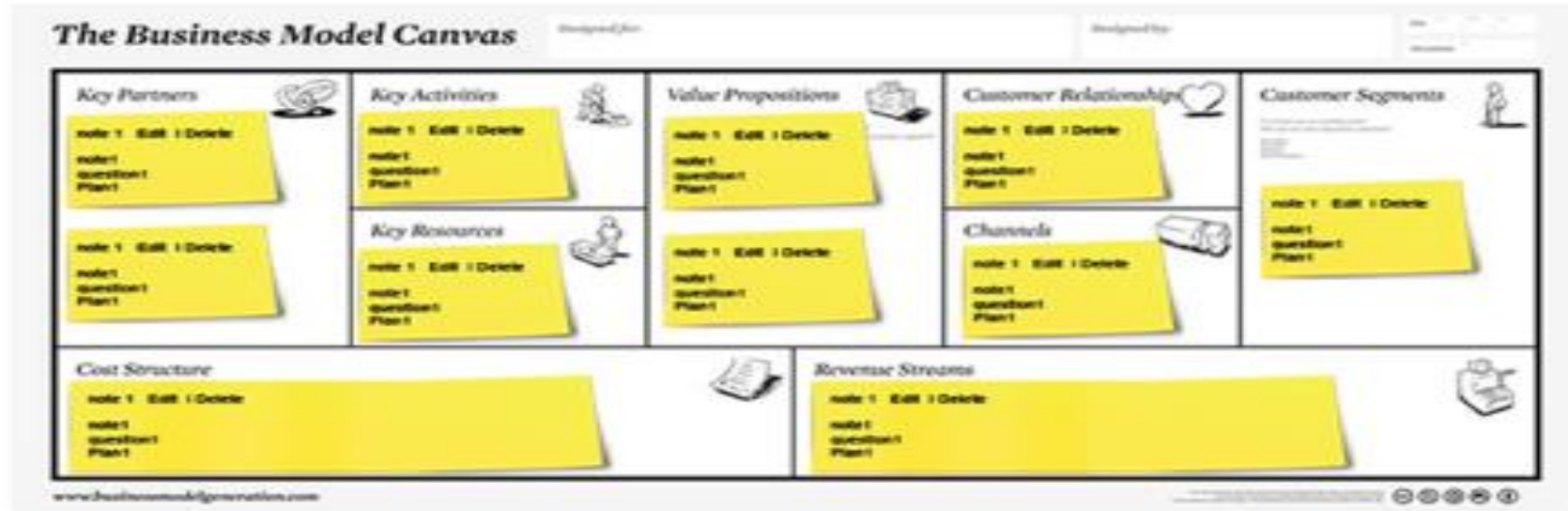


<https://www.timetoast.com/>

Katılımcılar, projenin tüm aktivitelerini ve her aktiviteyle ilgili görevleri son tarihleriyle birlikte içeren bir zaman çizelgesi oluşturur. Bu şekilde, öğrenciler ve öğretmenler zaman dilimlerinin farkında olacak ve çalışmalarını daha verimli bir şekilde düzenleyeceklerdir.

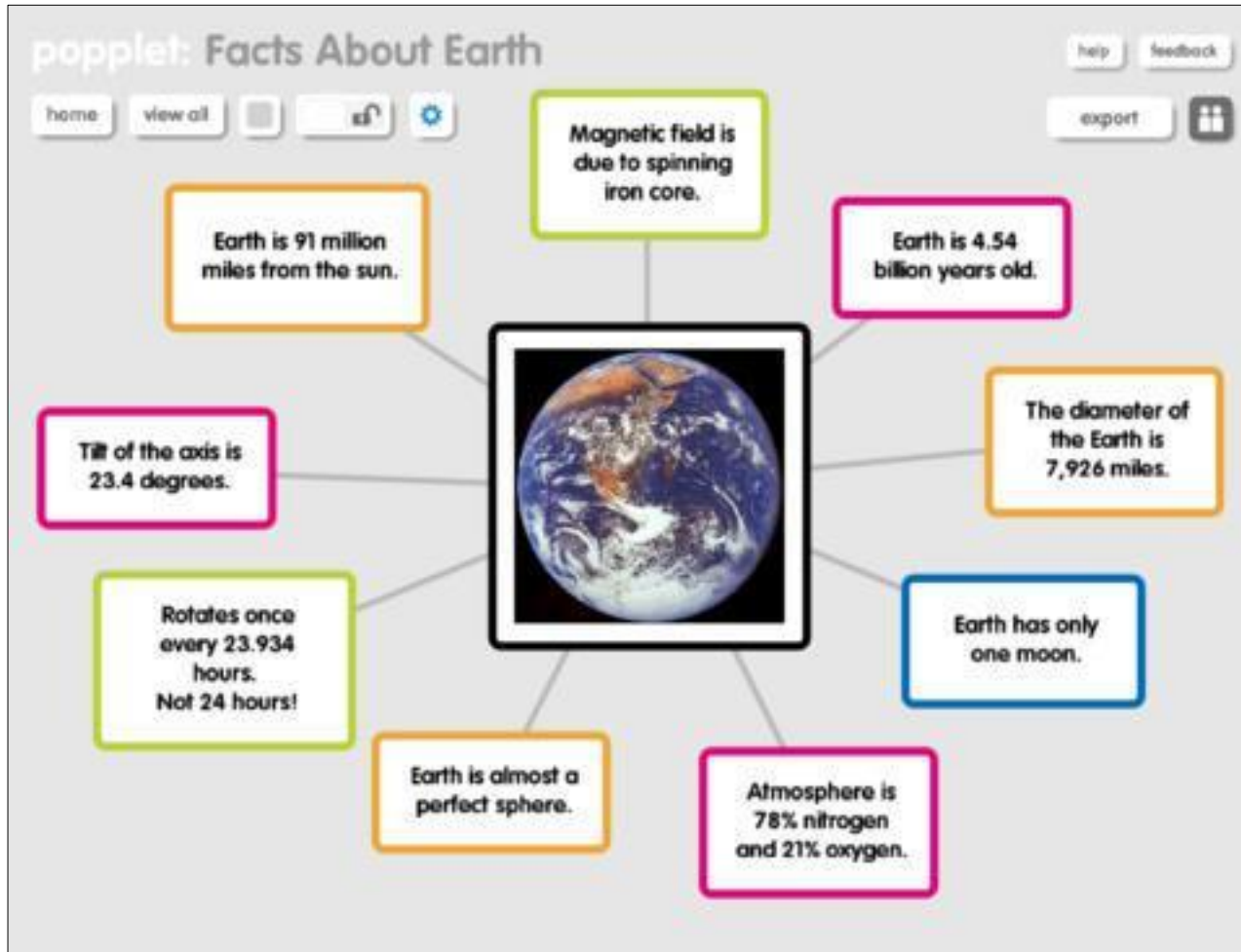
It's more than Sticky Notes on a whiteboard.
Canvanizer
Brainstorm better concepts. Together with your team.

SWOT analizi, beyin fırtınası yapabilmek ve fikirlerin geliştirilmesi için oldukça faydalı bir uygulama



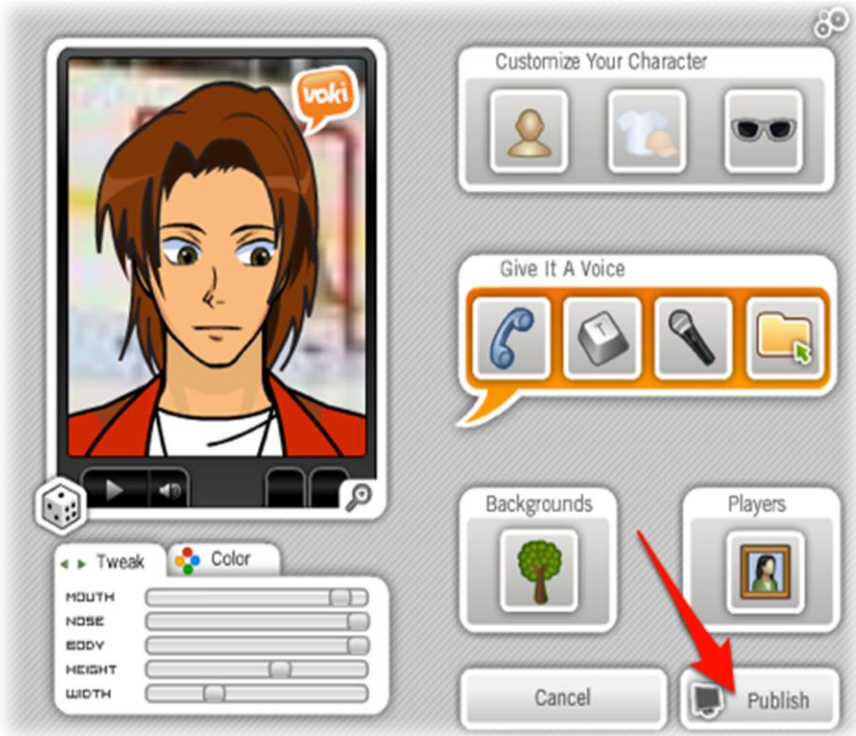
Structure your ideas on a canvas

<https://canvanizer.com/>

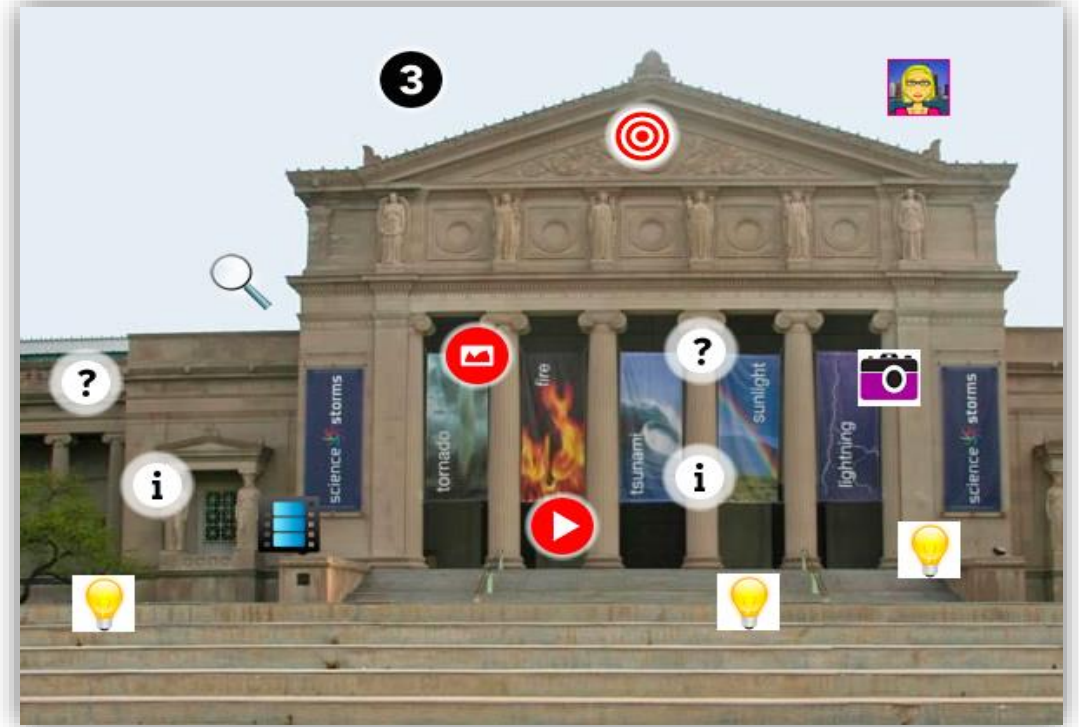


<http://popplet.com/>

Projenin başlangıcında; farklı proje ortaklarını tanıtmak için, bir aktivite düzenlemelisiniz. Bu, gerekli bir ilk adımdır.



<http://www.voki.com>



Proje ortakları, okul gibi yerel yerlere ait **dijital tuvaler** üzerinde **önemli ve ilgi çekici yerleri işaretler**. Bu noktalar, metin halinde ek bilgiler, videolar v.b. içerebilir.

<http://thinglink.com>



Pictrama, interaktif animasyon harita hazırlama aracı. Farklı gruplarla birlikte hazırlayabileceğiniz, eğlenceli, öğrencilerin ilgisini çekebilecek bir uygulama



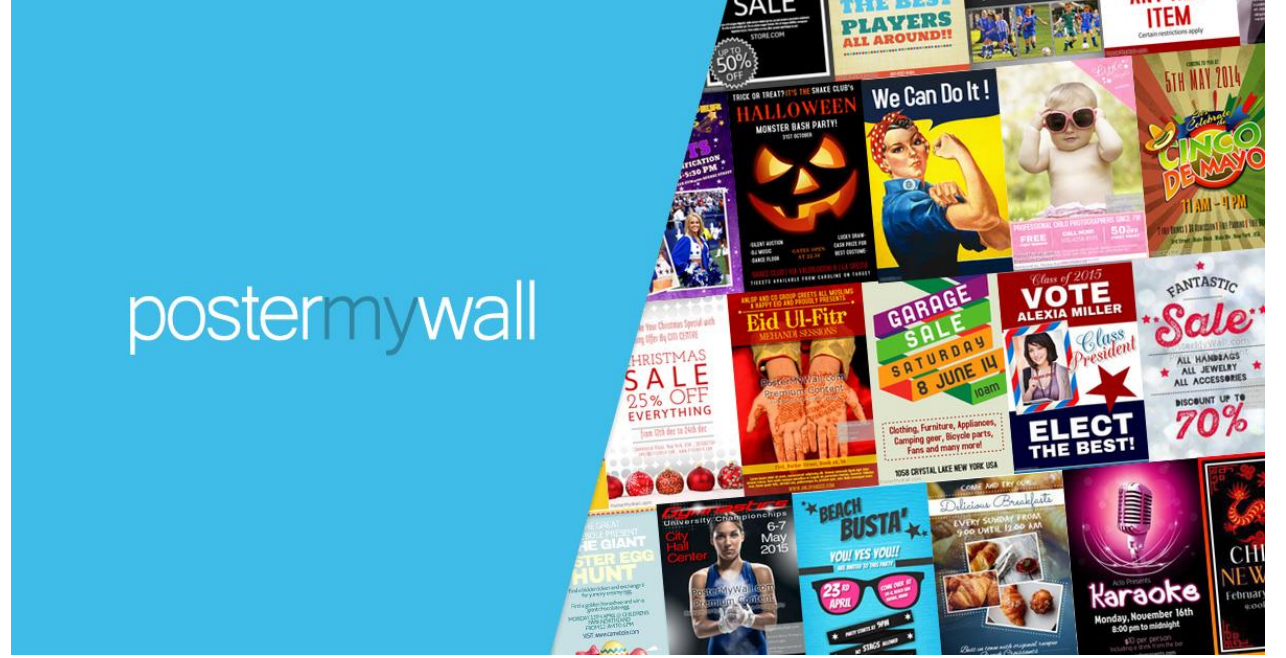
<https://www.pictrama.com/>

Logo ve Poster Hazırlama

Projenize hareket katacak ve öğrencilerinizin yaptıkları işi benimsemelerine imkan tanıyacak, yarışma ortamında düzenleyebileceğiniz bir aktivite.



<https://logomakr.com/>

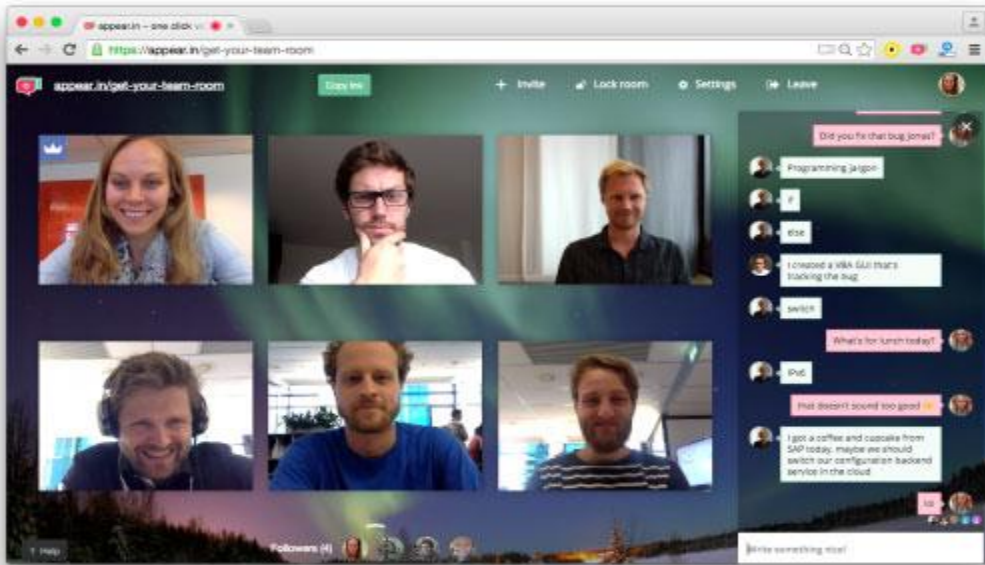


Projeniz için yaygınlaştırma faaliyeti kapsamında öğrencilerinizin tasarlayacakları bir poster kullanmaya ne dersiniz?

<https://www.postermymwall.com/>

İletişim

eTwinning projelerinin yarattığı katma değer, **duvarları olmayan sınıflar** oluşturmaktadır. Öğrenciler, Avrupa'da ve ötesinde yer alan ülkelerdeki akranlarıyla etkileşimde bulunabilirler. **Fikirlerini** ve **kültürlerini** paylaşabilirler. Kıyaslama yaparak kendi **kimliklerini** inşa edebilirler.



<https://appear.in/>



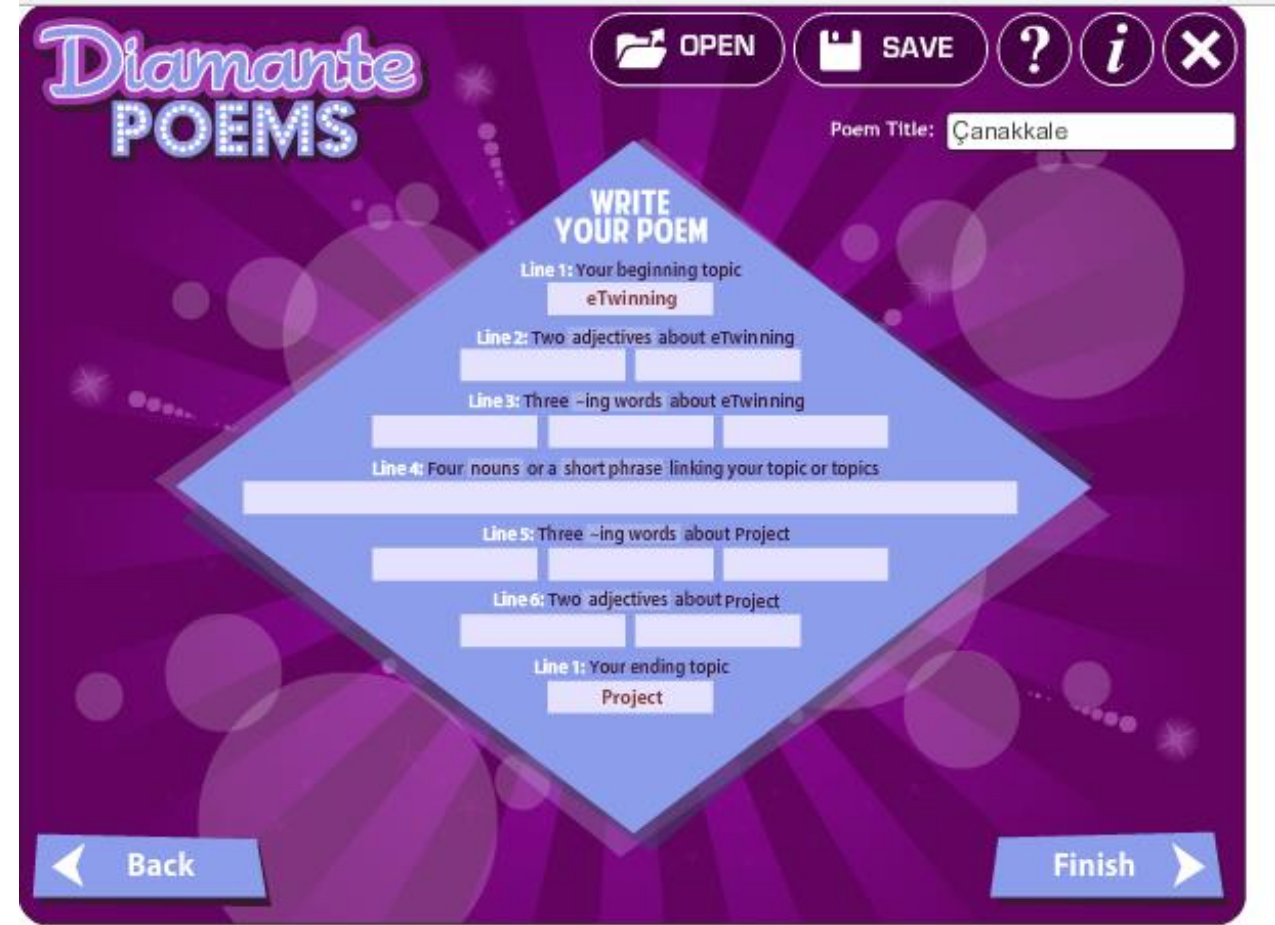
meetingwords.com

İşbirli ği

İşbirliğinde hedeflen farklı sınıf gruplarındaki öğrencilerin ortak bir ürün üzerinde doğrudan işbirliği yapmasıdır.



Readwritethink, hem öğrencilerin hem de öğretmenlerin kullanabileceği bir çok aracın bir arada yer aldığı bir internet sitesi. Zaman çizelgelerinden, akrostiş şiir yazımına, gazete ve dergi hazırlamadan, kitap kapağı oluşturmaya kadar çeşitlilik sunmaktadır.



Diamante POEMS

OPEN SAVE ? i X

Poem Title: Çanakkale

WRITE YOUR POEM

Line 1: Your beginning topic
eTwinning

Line 2: Two adjectives about eTwinning
[] []

Line 3: Three -ing words about eTwinning
[] [] []

Line 4: Four nouns or a short phrase linking your topic or topics
[] [] [] []

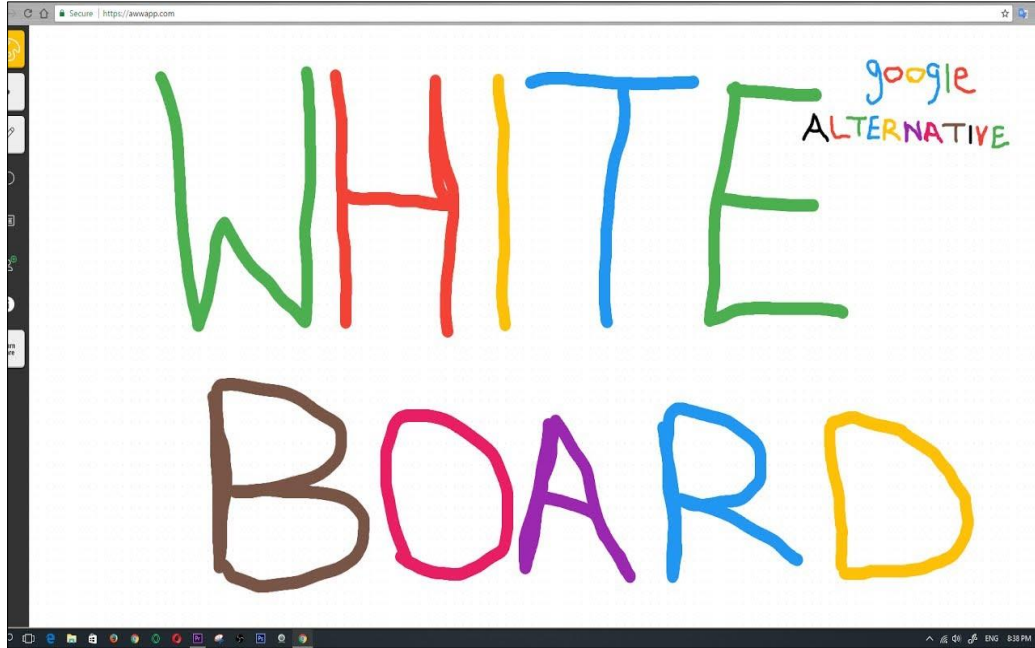
Line 5: Three -ing words about Project
[] [] []

Line 6: Two adjectives about Project
[] []

Line 1: Your ending topic
Project

Back Finish

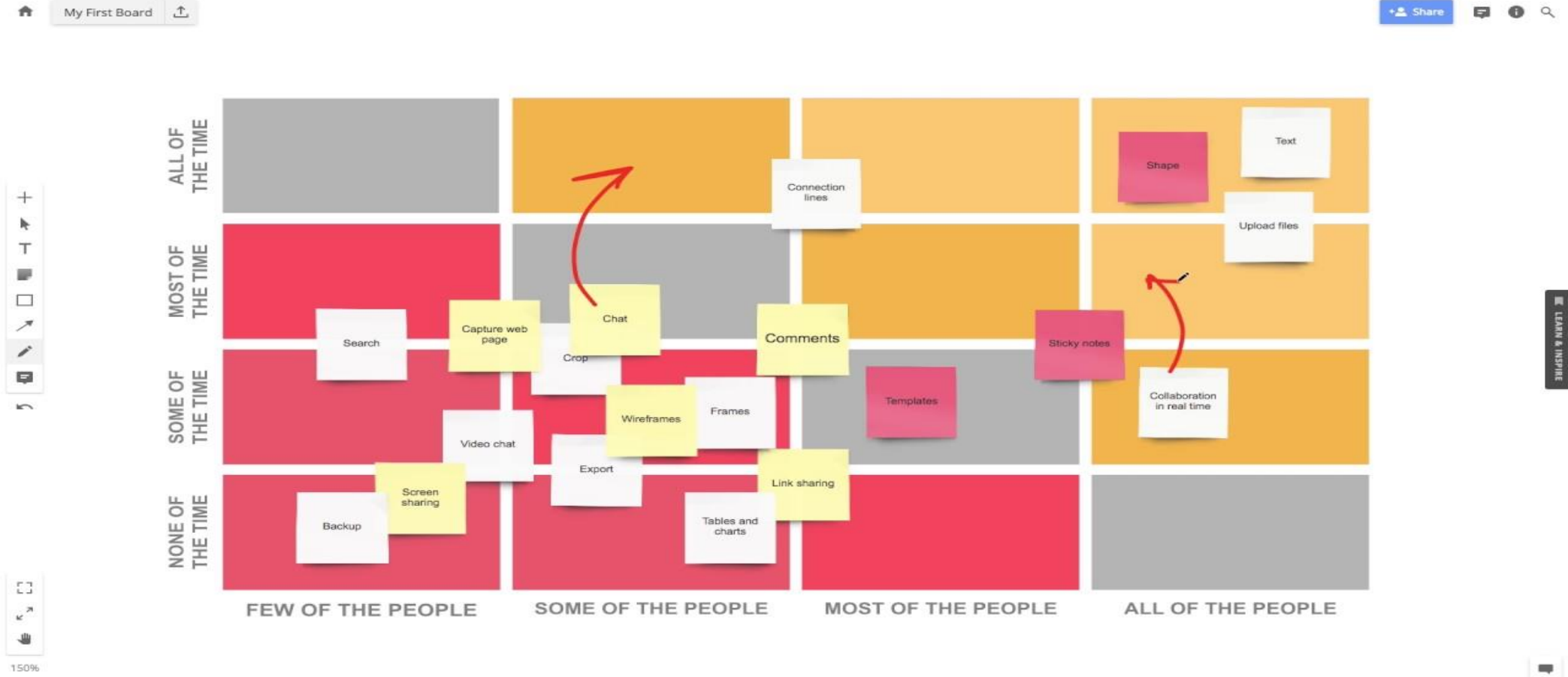
İşbirlikçi Beyaz Tahta Uygulaması.
Öğrencileriniz için bir tema belirleyip
aynı anda resim yapmalarını izleyin.



<https://awwapp.com>



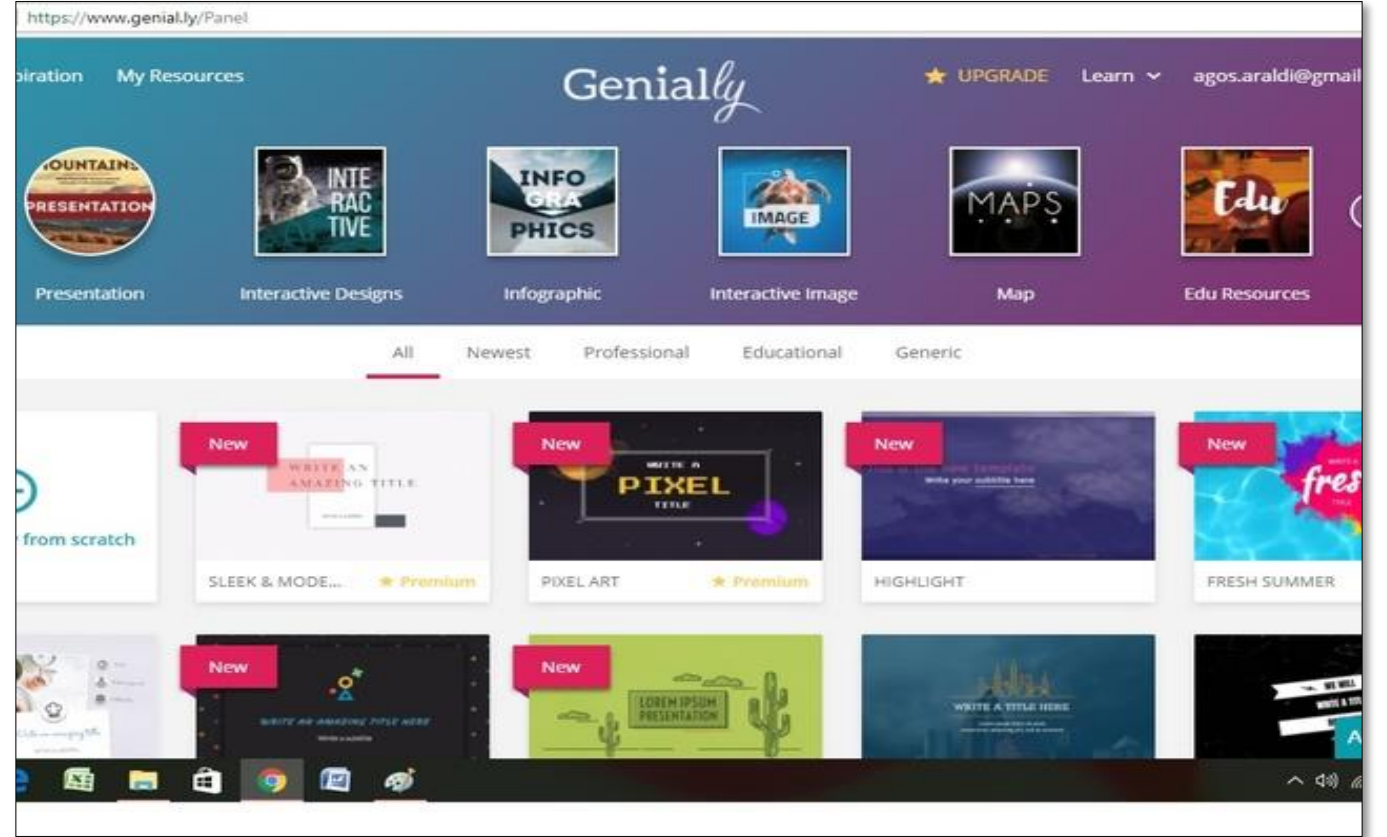
<http://www.wordle.net/>



<https://realtimeboard.com/>



Genially, çok fonksiyonlu bir sunum oluşturma aracı. Sunumlarınıza video, doküman vb. içerikleri kolaylıkla yükleyebileceksiniz.



<https://awwapp.com>

Okunması kolay ve katkıda bulunması eğlenceli olan güzel tahtalar, belgeler ve internet sayfaları yapabilirsiniz.



<https://tr.padlet.com/>

PREZI TEMPLATE

"GLOBAL LINE"

Prezibase



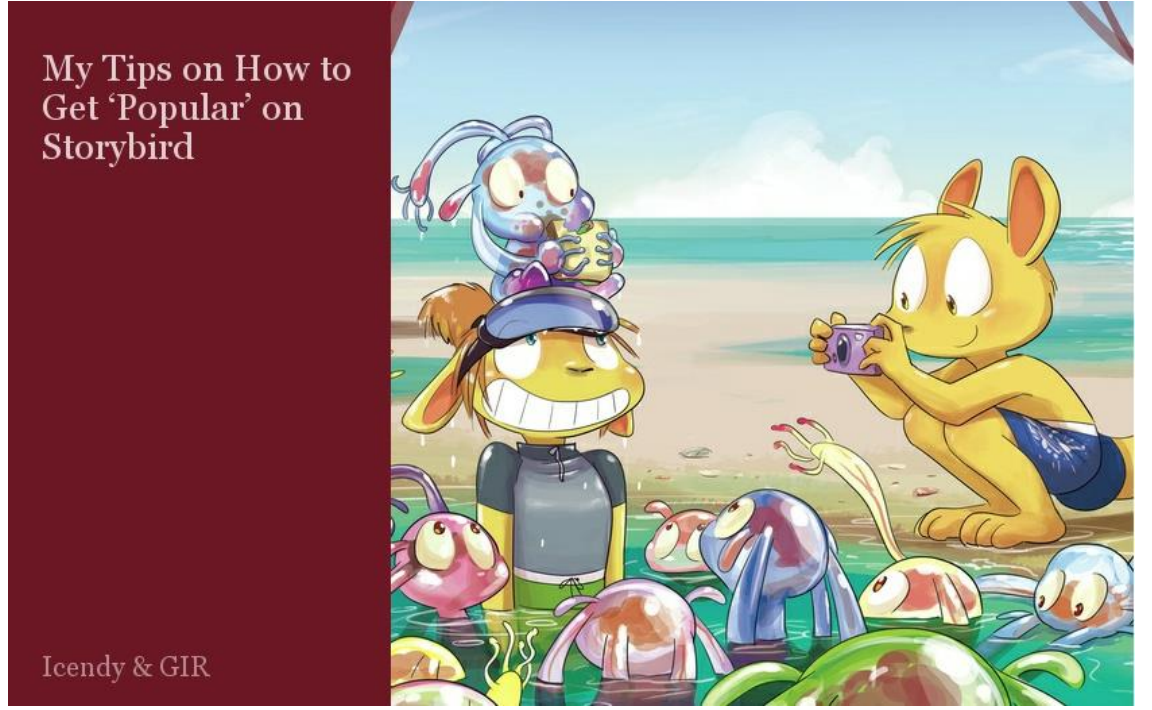
Görseller, Videolar ve Çeşitli Dokümanlarla Zenginleştirebileceğiniz oldukça kullanışlı ve izleyenlerde etki bırakan bir sunum programı.

<https://prezi.com/>

Powtoon web 2.0 aracı sisteme kayıtlı hazır şablon ve animasyonları kullanarak veya kendi dosyalarınızı ekleyerek eğlenceli animasyonlar hazırlayabilmenize imkan vermektedir.



<https://www.powtoon.com>



Dakikalar içerisinde ücretsiz online kitaplar oluşturabileceğiniz bir web aracı.

<https://storybird.com/>

eTwinning İçerik Geliştirme Araçları

Joomag Online dergi, katalog ve fotoğraf albümü oluşturabileceğiniz etkileyici bir web aracı



<https://www.joomag.com/>

eTwinning Çanakkale Bölgesel Çalıştayı,
27-29 Eylül 2018

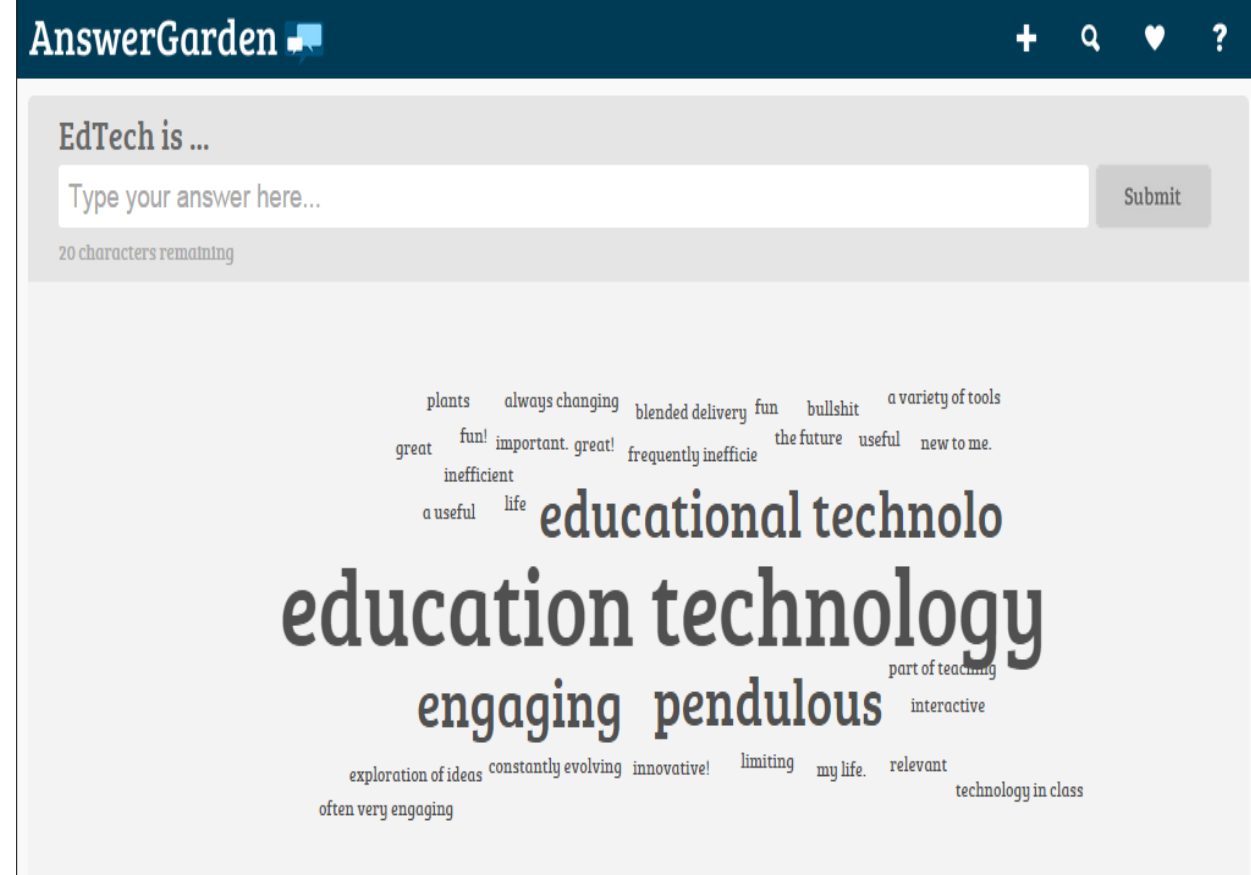


Online dergi ve interaktif yayınlar oluşturabileceğiniz alternatif bir web aracı

<https://en.calameo.com/>

Değerlendirme Araçları

Projenin sonunda, öğrenciler ve öğretmenler de dahil olmak üzere projenin tüm ortaklar tarafından **değerlendirildiği** bir **sonuçlandırma aşaması** olmalıdır. Değerlendirmeler, tüm katılımcılara sahiplik duygusu vermek için gereklidir. Öğrenciler, kendi projelerini yürüttüklerini hissetmelidir. Aktiviteler hakkında **geribildirim** yapma, **düşüncelerini ifade etme** ve **önerilerde bulunma** fırsatını yakalamalıdır. Değerlendirmenin sonuçları, gelecekte daha iyi projeler oluşturulmasına yardımcı olacaktır.



AnswerGarden

EdTech is ...

Type your answer here... Submit

20 characters remaining

plants always changing blended delivery fun bullshit a variety of tools
great fun! important. great! frequently inefficie the future useful new to me.
inefficient
a usefuf life educational technolo
education technology
engaging pendulous interactive
exploration of ideas constantly evolving innovative! limiting my life. relevant
often very engaging technology in class

www.answergarden.com



<https://kahoot.com/>

<https://kahoot.it/>

<http://www.surveey.com>

A screenshot of the Surveey.com website. The header features the Surveey logo and navigation links: Hesabım, Surveey Nedir?, Ücretsiz Üye Ol, Özellikler, İletişim. The main content area has a banner for 'Web Sitesi Sahipleri' with a photo of a smiling man at a computer. Below the banner are three sections: 'Üye Girişi' with a login form, 'Surveey.com'un Özellikleri' with a list of features, and 'Kimler Surveey.com'u tercih ediyor?' with a logo for mackolik.com.

Daha Fazlası İçin....

<http://www.web2araclari.com>

<http://www.webegitimaraclari.com>

Teşekkür ederiz



eTwinning Türkiye



eTwinning Türkiye @tretwinning



tretwinning@gmail.com



@tretwinning

www.etwinning.net

<http://etwinning.meb.gov.tr>